

KARTA MISJI

Przygoda ze zmianą kariery

Po dekadzie pracy w tej samej branży postanawiasz odważyć się na całkowicie nową ścieżkę zawodową.

Musisz przekonać rekruterów, że Twoje doświadczenie jest atutem, a nie słabością.

Twój cel - Zbierz: 2 karty Quiz, 3 karty Umiejętności i 1 kartę Wyzwania, aby Twoja historia była przekonująca.



KARTA MISJI

Startupowy gracz

Dynamicznie rozwijający się startup szuka osoby elastycznej, kreatywnej i gotowej na ryzyko. Potrzebują gracza zespołowego, który potrafi myśleć nieszablonowo i działać szybko.

Twój cel - Zbierz: 2 karty Umiejętności, 2 karty Wyzwania i 2 karty Quiz, aby zdobyć miejsce w zespole startupu.



KARTA MISJI

Ekspert od rozmów zdalnych

Otrzymujesz zaproszenie na ekscytującą, ale wymagającą rozmowę wideo.

Czy potrafisz pokazać swoją osobowość i umiejętności przez ekran? Czy poradzisz sobie z problemami technicznymi i komunikacją na odległość jak prawdziwy profesjonalista?

Twój cel - Zbierz: 2 karty Quiz, 1 kartę Umiejętności i 3 karty Wyzwania, aby zdać zdalną rozmowę kwalifikacyjną na 5.



KARTA MISJI

Wymarzona praca

Marzyłeś o pracy za granicą, podróżach do nowych krajów i rozwoju kariery. Teraz masz szansę, ale konkurencja jest ogromna. Musisz dobrze przygotować się do rozmowy kwalifikacyjnej. Tylko najlepszy kandydat/ka zdobędzie to stanowisko.

Twój cel - Zbierz: 3 karty Quiz, 2 karty Umiejętności i 1 kartę Wyzwania, aby być gotowym na tę ważną rozmowę.





KARTA MISJI

Ekscytacja pierwszą rozmową

Nadszedł moment, na który czekałeś/aś! Sprawdzasz skrzynkę – i BUM – oto jest: „Chcielibyśmy zaprosić Cię na rozmowę kwalifikacyjną!” Serce bije Ci szybciej, dłonie się pocą. To TWOJA szansa, by zabłysnąć! Pamiętaj jednak, że pierwsze wrażenie jest WSZYSTKIM. Czas pokazać, że jesteś bystry, zdolny i gotowy na wszystko, co cię spotka.

Twój cel - Zbierz: 2 karty Umiejętności, aby podnieść swoje zdolności, 2 karty Wyzwania, aby przygotować się na niespodziewane, i 2 karty Quiz, aby sprawdzić swoją wiedzę i zwiększyć pewność siebie.



KARTA MISJI

Wyzwanie na stanowisko kierownicze

Ubiegasz się o stanowisko kierownicze. Oczekują pewności siebie, szybkiego myślenia i umiejętności inspirowania innych. To nie jest zwykła rozmowa – to test Twojego potencjału przywódczego.

Twój cel - Zbierz: 3 karty Umiejętności, 2 karty Wyzwania i 1 kartę Quiz, aby udowodnić swoje zdolności przywódcze.





KARTA QUIZU

Jeśli nie znasz odpowiedzi na pytanie techniczne podczas rozmowy kwalifikacyjnej, powinieneś/naś:

- a. Uduwać, że wiesz.
- b. Przyznać się i pokazać chęć nauki.
- c. Milczeć i kontynuować.



KARTA QUIZU

Podczas rozmowy kwalifikacyjnej, gdy zostaniesz zapytany/na o swojego poprzedniego pracodawcę, powinieneś/naś:

- a. Być szczerym i ewentualnie skrytykować, jeśli to konieczne.
- b. Unikać odpowiedzi na pytanie.
- c. Mówić tylko pozytywnie lub neutralnie.



KARTA QUIZU

Która z poniższych opcji pokazuje złe manieri podczas rozmowy kwalifikacyjnej?

- a. Utrzymywanie kontaktu wzrokowego.
- b. Przynoszenie telefonu i częste sprawdzanie go.
- c. Zadawanie pytań wyjaśniających.



KARTA QUIZU

Które zdanie jest najbardziej profesjonalne, gdy zostaniesz zapytany/na o coś, czego nie wiesz?

- a. „To poza moim zakresem.”
- b. „Nie jestem pewien/na, ale chętnie zgłębiłbym/abym to dalej.”
- c. „Nie mam pojęcia.”





KARTA QUIZU

Jak opisałby Cię Twój ostatni przełożony – i nad czym według niego powinienesz/naś popracować?



KARTA QUIZU

Jak ustalasz priorytety swoich zadań, gdy masz wiele terminów do dotrzymania?



KARTA QUIZU

Firma wysłała Ci maila z odmową. Co powinienesz/naś zrobić?

- a. Zignorować to.
- b. Poprosić o opinię zwrotną.
- c. Wkurzyć się i odpisać.



KARTA QUIZU

Spóźniasz się na rozmowę kwalifikacyjną z powodu korków. Jaka jest najbardziej profesjonalna reakcja?

- a. Przyjść spóźnionym/ną i przeprosić podczas rozmowy.
- b. Zadzwoić wcześniej, poinformować i szczerze przeprosić.
- c. Przyjść spóźnionym/ną i udawać, że nic się nie stało.





KARTA QUIZU

Co powinieneś/naś zabrać na rozmowę kwalifikacyjną?

- a. Nic – tylko siebie.
- b. Kopię CV, notes i długopis.
- c. Przekąski i playlistę.



KARTA QUIZU

Co najbardziej irytuje Cię w współpracownikach?



KARTA QUIZU

Dlaczego jesteś zainteresowany/na tym stanowiskiem?



KARTA QUIZU

Gdybyś był/a zwierzęciem, jakim i dlaczego?





KARTA QUIZU

Czym jest „umiejętność miękka” (soft skill)?

- a. Cechy osobiste umożliwiające efektywną i pozytywną interakcję z innymi.
- b. Umiejętności związane z technologią.
- c. Umiejętność, której można nauczyć się tylko na uniwersytecie.



KARTA QUIZU

Kiedy powinieneś/nas wysłać maila z podziękowaniem po rozmowie kwalifikacyjnej?

- a. W ciągu 24 godzin.
- b. Zaraz po wyjściu z rozmowy.
- c. Po kilku dniach, jeśli nie otrzymałeś/łaś odpowiedzi.



KARTA QUIZU

Jaki jest najlepszy sposób przygotowania się do pytania „Jakie są Twoje słabości?”

- a. Powiedzieć, że nie masz żadnych słabości.
- b. Wspomnieć o słabości i o tym, jak nad nią pracujesz.
- c. Wymyślić fałszywą słabość, która w rzeczywistości jest Twoją mocną stroną.



KARTA QUIZU

Czy masz do nas jakieś pytania?





KARTA QUIZU

Jakie są Twoje mocne strony?



KARTA QUIZU

Jakie są Twoje słabości?



KARTA QUIZU

Gdzie widzisz siebie za 5 lat?



KARTA QUIZU

Jakie są Twoje oczekiwania finansowe?





KARTA QUIZU

Jakie cechy powinien mieć Twój idealny przełożony?



KARTA QUIZU

Jeśli zostaniesz zapytany/na o oczekiwania finansowe na początku rozmowy, jaki jest mądry krok i dlaczego?

- a. Nie odpowiadać bezpośrednio, ale pokazać otwartość.
- b. Natychmiast żądać wysokiego wynagrodzenia.
- c. Powiedzieć, że zaakceptujesz wszystko, co zaoferują.



KARTA QUIZU

Wolisz pracować samodzielnie czy w zespole? I dlaczego?



KARTA QUIZU

Jak opisują Cię Twoi przyjaciele/ współpracownicy?





KARTA QUIZU

Jak radzisz sobie z presją?



KARTA QUIZU

Jak opisałbyś/abyś siebie jako pracownika?



KARTA QUIZU

Co motywuje Cię najbardziej?



KARTA QUIZU

Co wiesz o naszej firmie?





KARTA QUIZU

**Co oznacza dla Ciebie uczciwość
(integrity)?**



KARTA QUIZU

**Dlaczego powinniśmy Cię
zatrudnić?**





KARTY WYZWANIA

Otrzymujesz zadanie, którego nigdy wcześniej nie wykonywałeś/łaś i nie wiesz, jak je wykonać.
Jakie kroki podejmujesz, aby poradzić sobie w tej sytuacji?



KARTY WYZWANIA

Współpracownik prosi Cię o pomoc, gdy jesteś zajęty kończeniem własnego zadania i ryzykujesz niedotrzymanie terminu.
Jak reagujesz?



KARTY WYZWANIA

Musisz przekonać klienta, że zwykły kubek jest najlepszym produktem na rynku.
Jak byś to zrobił/a?



KARTY WYZWANIA

Czujesz, że Twoje obowiązki wzrosły i chcesz poprosić o wyższe wynagrodzenie.
Jak podejdziesz do tej rozmowy?





KARTY WYZWANIA

Wchodzisz do pracy i znajdujesz portfel pełen gotówki na podłodze. Jesteś już spóźniony/na. Co byś zrobił/a i dlaczego?



KARTY WYZWANIA

Zostały zaofertowane Ci dwa zadania: jedno bezpieczne i łatwe z niewielką nagrodą, drugie ryzykowne, ale mogące przynieść dużą rozpoznawalność. Które wybierzesz i dlaczego?



KARTY WYZWANIA

Współpracownik przypisuje sobie zasługi za coś, co zrobiłeś/łaś dobrze. Wszyscy wydają się mu wierzyć. Jak reagujesz i dlaczego?



KARTY WYZWANIA

Prowadzisz projekt, a Twój zespół nie zgadza się z Twoją decyzją, ale Ty uważasz, że masz rację. Co byś zrobił/a i dlaczego?





KARTY WYZWANIA

Poproszono Cię o opisanie siebie przy użyciu tylko trzech niepowiązanych ze sobą przedmiotów. Bez żadnych wyjaśnień.



KARTY WYZWANIA

Opowiedz o okresie, gdy byłeś/łaś pod dużą presją w pracy lub w szkole. Jak sobie poradziłeś/łaś?



KARTY WYZWANIA

Opisz sytuację, w której musiałeś myśleć „poza schematem”.



KARTY WYZWANIA

Jak mierzysz sukces?





KARTY WYZWANIA

Opisz sytuację, w której pracowałeś/łaś w zespole i jaka była Twoja rola.



KARTY WYZWANIA

Opisz sytuację, w której musiałeś/łaś podjąć trudną decyzję.



KARTY WYZWANIA

Jak podejmujesz ważną decyzję pod presją?



KARTY WYZWANIA

Co oznacza dla Ciebie pracowanie mądrze (working smart)?





KARTY WYZWANIA

**Opisz sytuację, w której
zrobiłeś/łaś więcej niż oczekiwano
– co zrobiłeś?**



KARTY WYZWANIA

**Jak definiujesz „sukces
zawodowy” w swojej karierze i jak
wygląda dla Ciebie osiągnięcie
szczytu kariery?**



KARTY WYZWANIA

**Opowiedz o sytuacji, gdy
otrzymałeś/łaś negatywną opinię
zwrotną.
Jak ją przyjąłeś/aś i co zrobiłeś
potem?**



KARTY WYZWANIA

**Opisz sytuację, w której miałeś/łaś
konflikt z kolegą/koleżanką.
Jak go rozwiązałeś?**





KARTY WYZWANIA

**Czy możesz przypomnieć sobie sytuację, kiedy nagle wszystko się zmieniło?
Jak się do niej dostosowałeś/łaś się i poradziłeś/łaś?**



KARTY WYZWANIA

Gdybyś miał/a wszystkie możliwe zasoby, jaki projekt byś rozpoczął/ęła i dlaczego?



KARTY WYZWANIA

**Zostałeś/łaś zapytany o coś osobistego lub niestosownego (np. „Czy planujesz wkrótce mieć dzieci?”).
Jak profesjonalnie odpowiesz?**



KARTY WYZWANIA

Opisz sytuację, w której musiałeś/łaś przekonać kogoś do swojego pomysłu.





KARTY WYZWANIA

Opisz sytuację, w której zauważyłeś/łaś problem, którego inni nie dostrzegli.



KARTY WYZWANIA

Podaj przykład sytuacji, w której wykazałeś/łaś inicjatywę.



KARTY WYZWANIA

Jakie kroki podejmujesz, aby unikać błędów w pracy?



KARTY WYZWANIA

**Podaj przykład sytuacji, w której musiałeś/łaś rozwiązać złożony problem.
Jak postępowałeś/łaś?**





KARTY WYZWANIA

**Jakiej równowagi między pracą
a życiem prywatnym poszukujesz?**



KARTY WYZWANIA

**Opowiedz o sytuacji, gdy
poniosłeś/łaś porażkę.
Czego nauczyłeś/łaś się z tego
doświadczenia?**





KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Wyobraź sobie, że musisz wyjaśnić komuś, kto całe życie mieszkał w jaskini, czym jest „internet”.
Jak byś to zrobił/a?



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Jesteś liderem drużyny superbohaterów o bardzo dziwnych mocach: jeden może mówić tylko w rymach, drugi teleportuje się o 1 metr, a trzeci zamienia wszystko, czego dotknie, w galaretkę.
Jak zorganizujesz drużynę, by uratować kotka, który utknął na drzewie?



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Sprzedaj ten przedmiot! Wybierz losowy przedmiot wokół siebie (długopis, kubek, notes itp.) i sprzedaj go jakby był innowacją zmieniającą życie.



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Zmień jedną literę: Wymyśl całkowicie nową pracę, zmieniając JEDNĄ literę w istniejącym tytule zawodowym.
(Przykład: Banker → Barker, ktoś, kto zarządza psami w bankach).





KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Zostałeś/łaś zwolniony/na z ostatniej pracy z powodu konkretnego, pozornie negatywnego powodu (np. „Przez przypadek usunąłeś całą bazę danych firmy”).
Wyjaśnij, jak to doświadczenie uczyniło Cię lepszą, bardziej uważną osobą, zamieniając negatyw w pozytywną lekcję.



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Klient dzwoni, będąc bardzo zdenerwowany z powodu błędu popełnionego przez Twoją firmę. Masz 90 sekund, aby go uspokoić, zrozumieć problem i zaproponować rozwiązanie, pozostając przy tym spokojnym i profesjonalnym.



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Określ priorytety tych zadań i wyjaśnij dlaczego: Odpowiadaj na maile / Skończ projekt / Weź udział w spotkaniu.
(2 minuty)



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Prowadzisz załogę niezwykłych piratów w poszukiwaniu ukrytego skarbu.
Jak zmotywujesz ich do współpracy?





KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Opisz strategię współpracy z trudnym współpracownikiem, który zawsze na coś narzeka.
(2 minuty)



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Odegraj scenkę: Spóźniasz się na rozmowę kwalifikacyjną, bo ulicę zablokowała parada. Wyjaśnij to profesjonalnie swojemu rozmówcy.



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Wymyśl tytuł pracy dla futurystycznej kariery.



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Musisz zorganizować idealne przyjęcie-niespodziankę dla osoby, która nie lubi niespodzianek, tłumów i ciast. Jak to zrobisz?





KARTA UMIEJĘTNOŚCI

**Jesteś odpowiedzialny/na za przeniesienie ogromnej i delikatnej statuy z galaretki z jednego miejsca do drugiego, używając tylko ograniczonych i nietypowych zasobów (lina, balony, rolki).
Jak postąpisz?**



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

**Musisz sprzedać zupełnie bezużyteczny przedmiot bardzo sceptycznemu klientowi.
Jak przekonasz go, że go potrzebuje?**



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

**Wyobraź sobie, że aplikujesz na stanowisko w dynamicznie rozwijającym się startupie technologicznym. Twoją jedyną umiejętnością jest bardzo szybkie robienie kawy.
Jak przekonasz rozmówcę, że jesteś idealnym kandydatem do tej roli? Masz 2 minuty!**



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

**Masz przedstawić prezentację na rozmowie kwalifikacyjnej, ale na 5 minut przed rozpoczęciem dowiadujesz się, że temat zmienił się na całkowicie nowy.
Jak się dostosujesz i wciąż wygłosisz pewną siebie, zapadającą w pamięć prezentację?**





KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Twój zespół nie dotrzymał ważnego terminu projektu, a klient jest niezadowolony. Masz 1 minutę, aby zaproponować rozwiązanie, odzyskać zaufanie klienta i przywrócić projekt na właściwe tory. Co robisz dalej?



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Poproś współpracownika, aby opowiedział 3-zdaniową historię o trudnej sytuacji w pracy. Masz 40 sekund, aby podsumować kluczowe punkty w jednym zdaniu.



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Prowadzisz zespół przy napiętym terminie, a praca każdego członka zależy od postępów innych. Jak koordynujesz zadania, aby zapewnić, że wszyscy będą na bieżąco, bez opóźnień i nieporozumień?



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Zostałeś wybrany burmistrzem miasta zamieszkanego wyłącznie przez gadające zwierzęta. Jakie wprowadzisz polityki, aby zaspokoić różne potrzeby obywateli?





KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Jakie są dwie ważne zasady cyberbezpieczeństwa, które każdy powinien znać?
(1 minuta)



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Gra poważnej twarzy: Ktoś próbuje Cię rozproszyć (żarty lub miny). Musisz mówić o swoich mocnych stronach przez 30 sekund bez śmiechu.



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Jesteś tajnym agentem, który musi zdobyć poufne informacje od tajemniczej postaci na przyjęciu w maskach.
Jak ją oczarujesz i przekonasz do ujawnienia sekretu, nie ujawniając swojej tożsamości?



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

Wygłoś 30-sekundową „poważną” przemowę o tym, dlaczego skarpety i sandały powinny być dozwolone w biurze.





KARTA UMIEJĘTNOŚCI

**Szybka runda:
Wymień 5 umiejętności
zawodowych w 20 sekund.**



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

**Wytłumacz pojęcie „inteligencji
emocjonalnej” w 1 minutę.**



KARTA UMIEJĘTNOŚCI

**Jesteś negocjatorem wysłanym
do mediacji dziwnego sporu
między dwoma całkowicie
przeciwnymi grupami: wampirami
i łowcami wampirów.
Jak znajdziesz pokojowe
i obopólnie korzystne
rozwiązanie?**





KARTA MAGII

Sztuczka z zamianą

Nie jesteś pewien odpowiedzi? Zagraj tą kartą, aby wymienić swoją obecną kartę na losową z talii. Cokolwiek wylosujesz, musisz odpowiedzieć. Czujesz się szczęśliwy? Pierwsza karta trafia na stos kart odrzuconych.



KARTA MAGII

Wsparcie zespołu

Zbyt trudne, by poradzić sobie samodzielnie? Wezwij członka drużyny! Wybierz jednego gracza do pomocy. Jeśli oboje odniesiecie sukces, dzielcie się chwałą – i punktami. Kartę zatrzymujesz dla siebie.



KARTA MAGII

Podwójne wyzwanie

Dobierz dwie karty z rzędu. Wykonaj oba zadania. Jeśli się uda, podwajasz swoje punkty! Ale jeśli nie wykonasz jednego... zostaje Ci tylko jeden. Gotowy podjąć ryzyko?



KARTA MAGII

Zamiana misji

Masz już 2 karty umiejętności i 2 karty wyzwania? Świetna robota. Teraz możesz ukraść dowolną kartę, której potrzebujesz do ukończenia swojej misji od innego gracza. To wszystko część wspinaczki zawodowej!





KARTA MAGII

Ryzyko i nagroda

Odłóż jedną kartę ze swojej ręki na stos kart odrzuconych. Dobierz dwie nowe – ale uwaga: musisz odpowiedzieć poprawnie na obie, inaczej tracisz tę, na którą odpowiedziałeś/łaś źle. Podejmij ryzyko tylko, jeśli czujesz się odważny.



KARTA MAGII

Recykling zwycięstwa

Zagraj tę kartę i przeszukaj stos kart odrzuconych. Wybierz jedną kartę – dowolnego typu – i przywróć ją do swojej ręki. Czyjś odrzucony skarb staje się Twoim trofeum.



KARTA MAGII

Stop tury!

Gdy gracz dobiera kartę, wskocz i krzyknij „Stop!” Pokaż tę kartę i przejmij jego moment – wykonujesz tę kartę zamiast niego. Jeśli Ci się uda, zatrzymujesz ją. Tura innego gracza? Skończona. Twój moment? Rozpoczęty.



KARTA MAGII

Przewidywanie przyszłości

Zagraj tę kartę w swojej turze i potajemnie podejrzuj 3 następne karty z talii. Wybierz tę, która najlepiej Ci pasuje, a resztę potasuj z powrotem do talii. Magia? Nie, to po prostu strategia.





KARTA MAGII

Złodziej pamięci

Twój rywal po lewej stronie tasuje swoje karty Quizu, Umiejętności i Wyzwania. Wybierasz w ciemno dwie karty.

Dodaj jedną według własnego wyboru do swojej talii, a drugą oddaj z powrotem.



KARTA MAGII

Szybki zastrzyk

Utknąłeś? Zagraj tę kartę i zyskaj +1 minutę na poszukanie pomocy w internecie. Działa tylko na karty Umiejętności lub Quizu – żadnych podstępów przy Wyzwaniach! Wykorzystaj czas mądrze, a może Ci się uda odnieść sukces.



KARTA MAGII

Druga szansa

Nie udało Ci się wykonać karty? Nie martw się! Masz jedną natychmiastową powtórkę. Jeśli tym razem Ci się uda, karta jest Twoja. Bo każdy zasługuje na drugą szansę – nawet podczas rozmów kwalifikacyjnych.



KARTA MAGII

Złodziej kart

Ktoś właśnie zdobył nową błyszczącą kartę? Zagraj tę podstępną kartę od razu i zabierz ją od niego. On ją traci. Ty ją zatrzymujesz. Bez urazy (no... może trochę).





INSTRUKCJA

Gra karciana: Rozmowa kwalifikacyjna

Rozmowy kwalifikacyjne mogą być prawdziwym wyzwaniem czasem zostawić Cię zdezorientowanym... Zwycięstwo nigdy nie jest pewne. Ale nie musi tak być! Jeśli ukończysz swoją Misję, będziesz dokładnie wiedział, co należy zrobić podczas rozmowy kwalifikacyjnej i możesz wrócić zwycięsko. Warto spróbować, więc zaczynajmy!

Gra karciana „Rozmowa kwalifikacyjna” jest rezultatem projektu Path to Success i wykorzystuje grywalizację, aby pomóc młodym ludziom w przygotowaniu się do rozmów kwalifikacyjnych. Jest to nowatorskie podejście o ambiwalentnej naturze: w grę mogą grać młodzi ludzie niezależnie lub mogą ją włączyć pracownicy młodzieżowi w ramach prowadzonych przez nich warsztatów poświęconych doradztwu zawodowemu.

Liczba graczy: minimum 2 – maksimum 6

Wiek: +14

Materiały: gra karciana, kartki A4, ołówki, minutnik lub telefon

Czas: 30–60 minut (w zależności od liczby graczy)

JAK GRAĆ:

1. Wybierz Kartę Misji. Każda karta ma określoną misję związaną z sytuacjami, które możesz napotkać w swojej karierze. W wielu aspektach pokazuje, jak myśleć, ale ma też praktyczny cel: ustala wynik, który musisz osiągnąć podczas gry. Wynik polega na zgromadzeniu określonej liczby konkretnych kart, np.: zberz 2 karty Quizu, 3 karty Umiejętności i 1 kartę Wyzwania. To będzie Twoja Misja. Każda zdobyta karta warta jest 1 punkt.

2. Wybierz Kartę Magii. Kartę tę można używać na różne sposoby, ale dopiero po 3 rundzie. Można zdobyć drugą kartę Magii, wymieniając 5 punktów. Teraz, gdy wszystko gotowe, rozpoczyna się przygoda!

3. Potasuj wszystkie pozostałe karty (Quizu, Umiejętności, Wyzwania, Magia), a następnie każdy gracz dobiera po jednej karcie na zmianę. Karty są odwrócone, aby był element niespodzianki: nie wiesz, co wylosujesz i nie możesz wybierać.

Rodzaje kart:

Karty Quizu: pytania o pracę, zawody i karierę, rzeczy, które zazwyczaj należy wiedzieć na rozmowie kwalifikacyjnej.

Karty Umiejętności: wymagają od Ciebie zaprezentowania konkretnej umiejętności przed innymi graczami.

Karty Wyzwania: rozwiązywanie realistycznego scenariusza rozmowy kwalifikacyjnej lub reakcja na sytuację.

Karty Magii: można używać dopiero po 3 rundzie w różnych celach: np. dodatkowy czas na przemyślenie odpowiedzi, powtórka karty,

jeśli nie znasz odpowiedzi itp.

4. Answer the task on the card. W przypadku Karty Quizu – udziel odpowiedzi. W przypadku Karty Umiejętności – zademonstruj wymaganą umiejętność. O tym, czy zadanie zostało ukończone pomyślnie, decydują inni gracze lub osoby prowadzące (jeśli takie są).

✓ Sukces: zatrzymaj kartę (liczy się do misji i jest warta 1 punkt).

✗ Niepowodzenie: odłóż kartę na stos kart odrzuconych.

5. Kontynuuj rundy aż do końca. Po tym, jak każdy gracz zagrał kartę, gra toczy się kolejną rundą, a następnie następną, aż wystąpi jedna z dwóch sytuacji:

✓ wszystkie karty zostały wykorzystane

✓ wszyscy gracze ukończyli swoje misje

Zazwyczaj, gdy wszystkie karty się skończą, tylko część graczy ukończy swoje misje. Jednak druga sytuacja również może mieć miejsce.

JAK WYGRAĆ:

Gra ma dwie ścieżki zwycięstwa, które należy połączyć:

Krok 1: Ukończ swoją misję

Gdy gracz/drużyna ukończy Kartę Misji (zberze odpowiednią kombinację kart), musi to ogłosić. Sukces zostaje zapisany – ale gracz jeszcze nie wygrał.

Krok 2: Miej najwięcej kart

Na końcu gry, tylko ci, którzy ukończyli misję, wchodzi do ostatecznej rywalizacji. Z nich wygrywa gracz/drużyna z największą liczbą kart (dowolnego typu). W przypadku remisu zwycięża gracz, który jako pierwszy ukończył misję.

System ten nagradza wczesną, strategiczną grę ORAZ ciągłe podejmowanie wysiłku w nauce.



A trofeum... Trofeum należy do wszystkich graczy, którzy nauczyli się czegoś użytecznego podczas gry, zapoznali się z zasadami rozmów kwalifikacyjnych i w rezultacie zdobyli wymarzoną pracę!

Więcej informacji o grze: pathtosuccess.beyoueurope.eu